

강 의 계 획 서

개설학기	2024학년도 2학기			학과			
교과목명	산업패턴설계			학점		3학점	
前학기 강의평가점수						이론시수	0시간
강의평가유형	D(실험실습 실기형)					설계시수	2시간
강의시간						실험 · 실습시수	2시간
강의실				면담시간			
담당교수	성 명	차수정		전화번호			
	연구실			이메일			
교과목개요	바디스 원형 및 스커트 패턴 제도 등 기초 의복구성을 바탕으로 다양한 아이템의 여성복 패턴을 설계할 수 있다. blouse, pants, vest 등의 패턴을 설계하고 실물을 제작할 수 있다. 다양한 디자인을 보고 의복 패턴을 설계하는 방법을 단계적으로 학습함으로써 디자인에 따라 패턴을 제도하는 능력을 기른다.						
교육목표	Blouse 패턴 제작방법을 학습함으로써 다양한 디자인에 따른 패턴 설계 능력을 학습한다.						
	Pants 패턴 제도법을 학습하고 다양한 Pants 패턴을 제작하고 실물을 제작한다.						
	Vest 패턴 제도법을 학습하고 단계별 봉제방법을 익힘으로써 Vest를 제작한다.						
	원부자재와 디자인과의 적합성을 이해하고 패턴을 제작하고 수정하는 능력을 기른다.						
	다양한 아이템에 따른 봉제방법을 익힌다.						
수업운영방식	√	대면 수업			비대면 수업		혼합 수업
교과목 핵심역량 기술	√	① 창의역량		√	② 융합역량		③ 글로벌역량
	√	④ 실무역량		√	⑤ 협업역량		√ ⑥ 소통역량
		⑦ 인성역량			⑧ 공감역량		⑨ 윤리역량
	교과목을 통해서 달성할 수 있는 핵심역량을 모두 체크해주시시오.						
	다양한 의복 제작에 필요한 패턴 제작 기술을 함양할 수 있다. 또, 여러 디자인에 패턴 제도 방식을 응용할 수 있으며, 다양한 분야와 소통할 수 있는 기술을 기른다.						
	★ 위의 역량 중 교과목의 주된 핵심역량 입력 (한가지만 선택)						

강 의 계 획 서

개설학기	2024학년도 2학기				학과							
교과목명	산업패턴설계				학점		3학점					
前학기 강의평가점수							이론시수		0시간			
강의평가유형	D(실험실습 실기형)						설계시수		2시간			
강의시간	수1,2,3,4,5,6 목8,9						실험·실습시수		2시간			
강의실					면담시간							
담당교수	성 명	차수정			전화번호							
	연구실				이메일							
강의운영방법 (수강생 유의사항 및 선수교과목)	실습위주의 교과목으로 결석 시 진도를 따라가기 어려우므로 결석 시 다음 시간 전에 교수와 의논하여 진도를 완료 매시간 준비물 철저히 준비 과제 및 주차별 진도를 반드시 완료 수업 종료 후 강의실 정리 철저히											
교외교육실시	9월 서울 패션위크 관람											
공동강의												
교재 및 참고도서	주교재 어패럴메이킹, 어미경 저, 교학연구사, 2004 부교재 패턴의 정석, 이희춘, 교문사, 2012 실무의류봉제기법, 위혜정, 전순덕, 차수정 저, 2012											
성적 평가방법 (관련 학습성과)	출석일수	20	중간점수	30	기말점수	30	과제점수	20	기타점수	0	점수합계	100
	출석 20% 중간시험 및 포트폴리오 30% 기말시험 및 포트폴리오 30% 과제 및 기타 20%											
출석인정범위	출석인정: 강의시작 후 10분 이내 입실 시 출석 인정 지각: 강의시작 후 10분 이후 11분부터는 지각으로 체크 수업시간의 50% 이상 수업에 참여하지 않으면 결석으로 체크 4번 지각은 1회 결석으로 체크 4번 결석은 성적 미부여 한학기 1회 진단서 제출 시 출석인정 예비군 훈련, 직계가족 상 등은 출석으로 인정					장애인 교육지원 내용		* 지체장애인: 대필도우미 수강 허락, 강의내용 녹음기능, 과제제출기한 연장가능, 과제물 대체 가능, 시험시간 연장가능, * 청각장애인: 수화전문도우미 수강 허락, 강의내용 파일제공, 과제음성파일대체가능, 평가 수화전문도우미 가능, 시험시간 연장 가능				

강 의 계 획 서

개설 학기	2024학년도 2학기			학과					
교과목명	산업패턴설계			학점		3학점			
前학기 강의평가점수						이론시수	0시간		
강의평가유형	D(실험실습 실기형)					설계시수	2시간		
강의시간						실험·실습시수	2시간		
강의실				면담시간					
담당교수	성 명	차수정		전화번호					
	연구실			이메일					
전공역량 설정	전공역량								
	구분	패션제품생산		패션마케팅	패션디자인기획	패션디자인실무			
	증진 기여도	70		10	10	10			
전공역량 성취 준거	전공역량			전공역량 수행 준거					
	중점역량	패션제품생산		인체 및 패턴, 봉제에 대한 이해와 과학적 근거에 따라 패턴상의 문제점을 파악하고 해결하며, 의류제품 생산 과정에 적합한 패턴제작 및 봉제방법, 생산공정을 분야별 실무에 적용, 활용하는 것을 말한다.					
	부역량1	패션마케팅		패션현상에 대한 이해와 데이터에 근거한 과학적 해석을 통해, 패션산업의 문제점을 파악하고 해결하고, 상품, 브랜드, 소비자, 유통 등 패션산업 가치사슬 분야별 실무에 적용, 활용하는 것을 말한다.					
	부역량2	패션디자인기획		패션산업 환경에서 브랜드 패션 제품 기획에 대한 체계적 이론습득과 제품 프로세스에 따라 패션디자인 분석 및 기획할 수 있는 능력을 의미한다.					
	부역량3	패션디자인실무		기초 패션색채훈련 및 디자인 용어 습득 단계부터 패션디자인 도식화 표현, 패션디자인의 프리젠테이션 보드 제작, 디지털 패션디자인 전개 및 실물 완성 발표에 이르기까지, 단계별로 패션산업체에서 필요한 실무 패션디자인을 전개하는 것을 말한다.					
	부역량4								
수업 방법/ 역량평가 방법	수업방법	√	① 강의			② 토의/토론		③ 현장연계	
			④ 프로젝트기반학습(PJBL)			⑤ 문제기반학습(PBL)		⑥ 사례기반학습(CBL)	
			⑦ 팀기반학습(TBL)		√	⑧ 실험/실습/실기			
		비고							
	역량평가방법	√	① 포트폴리오		√	② 문제해결형시나리오			③ 서술형시험
			④ 논술형시험			⑤ 사례연구			⑥ 평가자질문
			⑦ 평가자 체크리스트			⑧ 피평가자 체크리스트			⑨ 일지/저널
			⑩ 구두발표			⑪ 작업장 평가			⑫ 학습자 자가진단
			⑬ 보고서(수시)						
		비고							

주 별 강 의 계 획

주별	강 의 내 용	강 의 목 표	수업방법 및 수업콘텐츠
제1주	오리엔테이션 -패턴설계 수업의 진행 -평가방법 및 출석 등에 대한 설명 -바디스원형 점검	산업패턴설계의 교과목 개요 및 한 학기 동안 수업 진행, 평가방법 등에 대해서 학습할 수 있다.	준비물 챙겨오기 blouse 디자인 조사 유인물
제2주	Blouse Pattern making(디자인 1) - 디자인 1 패턴제도	블라우스 디자인 1에 대한 패턴을 제작하고 머슬린을 완성할 수 있다.	실험실습 - 디자인 1 패턴제도 - 디자인 1 머슬린 제작 LMS 동영상 활용
제3주	Blouse Pattern making(디자인 2) -디자인 2 패턴제도	블라우스 디자인 2에 대한 패턴을 제작하고 머슬린을 완성할 수 있다.	셔츠칼라블라우스 원단 및 심지 준비 실험실습 - 디자인 2 패턴제도 - 디자인 2 머슬린 완성 LMS 동영상 활용
제4주	셔츠칼라블라우스 제도 및 제작 - 셔츠칼라블라우스 패턴 제도 - 셔츠칼라블라우스 작업지시서 작성	셔츠칼라블라우스의 패턴을 완성하고 재단 패턴을 제작할 수 있다.	실험실습 - 셔츠칼라블라우스 패턴 제도 - 작업지시서 작성 LMS 동영상 활용
제5주	셔츠칼라블라우스 제작 - 셔츠칼라블라우스 재단 - 심지 재단 - 완성선 표시 - 다투봉제 및 몸판 봉제	셔츠칼라블라우스의 몸판 봉제를 완성할 수 있다.	실험실습 - 셔츠칼라블라우스 재단 - 심지 재단 및 부착 - 완성선 표시 - 오버록 치기 - 몸판 봉제 LMS 동영상 활용
제6주	셔츠칼라블라우스 제작 - 칼라 봉제 - 소매 트임 및 커프스 봉제	셔츠칼라블라우스의 칼라와 소매봉제를 완성하여 셔츠칼라블라우스 봉제를 마무리할 수 있다.	실험실습 - 셔츠칼라블라우스 봉제 완성 LMS 동영상 활용
제7주	베이직 팬츠 제도 - 베이직 팬츠 패턴 제도 - 베이직 팬츠 머슬린 제작	베이직 팬츠 패턴을 제도하고 머슬린을 완성할 수 있다.	실험실습 - 베이직 팬츠 패턴 제도 - 베이직 팬츠 머슬린 제작
제8주	중간고사 - 블라우스 제도	중간고사	중간포트폴리오 제출
제9주	Pants 변형 제도 - Pants 변형 디자인 제도 Pants 실물제작 - Pants 재단 교외교육- 10/31. 화. 강진 백운동정원 한복패션쇼 (12/13 공휴일보강 대체)	Pants 변형 디자인을 제도하고 Pants 실물제작용 재단패턴을 완성할 수 있다.	실험실습 - Pants 변형 디자인 패턴 제도 - 실물제작 재단 LMS 동영상 활용 교외교육- 10/31. 화. 강진 백운동정원 한복패션쇼 (12/13 공휴일보강 대체)
제10주	Pants 실물제작 - 오버록치기 - 주머니 봉제 - 앞단지퍼달기 - 벨트달기	Pants 실물 제작을 완성할 수 있다.	실험실습 -Pants 실물제작
제11주	Vest 패턴 제작 - Vest 패턴 제도 - Vest 재단패턴 완성 - Vest 재단	Vest 패턴을 제작하고 Vest를 재단할 수 있다.	실험실습 - Vest 패턴 제도 - Vest 재단
제12주	Vest 실물 제작 - 웰트포켓, 네크라인, 암홀라인 봉제	Vest의 실물을 완성할 수 있다.	실험실습 - Vest 부분봉제
제13주	원피스 패턴 제작	원피스 패턴을 제작할 수 있다.	실험실습 - 원피스 패턴 제작
제14주	라글란 코트 패턴 제작	라글란 소매 코트의 패턴을 제작하고 코트 재단을 할 수 있다.	실험실습 - 라글란 소매 코트 패턴 제작
제15주	라글란 코트 실물 제작	라글란 코트 실물을 제작할 수 있다.	실험실습 - 라글란 소매 코트의 실물제작 기말 포트폴리오 제출