

창신대학교 강의계획서

과목명	디지털역량 II		
담당교수	이영동, 서형윤	소속	창신대학교
수업 목표	- 다양한 매체와 도구를 사용하여 지식을 표현하고 표현된 디지털 결과물을 다른 사람에게 효과적으로 전달하고 공유할 수 있는 능력 배양 - 디지털 미디어를 이용해 소통의 방식을 이해하고 미디어가 주는 소통의 의미를 이해하는 능력 함양 - 융합적인 사고를 가능하게 하며 비결정적인 문제에 대한 다양한 해답을 찾아 창의적 해결 능력을 기르고 이를 효과적으로 전달하는 능력 함양		
강의내용 요약	- 디지털 기술을 활용하여 복합적인 문제를 정보와 지식과의 상호작용 속에서 사람들과 협력하여 해결할 수 있는 역량을 함양 - 디지털 사회에서 다양한 매체를 사용하여 정보를 검색하고 검색된 정보를 이용하여 다양한 문제 해결에 적절하게 사용 또는 활용하여 재창조하고 정보를 공유하는 능력 함양 - 4차 산업혁명 시대의 필요한 핵심역량 중 디지털 역량은 물리적 공간, 디지털적 공간 및 생물학적 공간의 경계가 희석되고 기술이 융합되는 시대로의 산업구조와 시장의 변화에 적절하게 대응할 수 있는 디지털 역량 배양 - 생각과 다양한 문제를 디지털로 표현하고 해결하는 능력 배양		
기대효과	- 디지털 사회에서 다양한 매체를 사용하여 정보를 검색하여 다양한 문제 해결에 적절하게 사용 또는 활용하여 재창조하고 정보를 공유하는 능력을 기를 수 있다. - 4차 산업혁명 시대에서 필요한 기술 융합 시대의 산업구조와 시장의 변화에 적절하게 대응할 수 있는 역량을 기를 수 있다. - 생각과 다양한 문제를 디지털로 표현하고 해결하는 능력 배양		
기타	-		

주차/차시별 수업 계획

주차	차시	주차 강의별 설명
1주	1차시	- 디지털 리터러시 개념
	2차시	- 디지털 시민의 정보 윤리
2주	1차시	- 운영체제의 정의와 목적
	2차시	- 운영체제 관리자 기능
3주	1차시	- 시대별 운영체제 발전 과정
	2차시	- 윈도우 실제 활용 기능
4주	1차시	- 인공지능 정의와 활용
	2차시	- 머신러닝과 딥러닝 차이
5주	1차시	- 인공지능경망과 심층신경망의 정의와 동작 방식
	2차시	- 인공지능경망 라이브러리
6주	1차시	- 컴퓨팅 사고력 정의와 필요성
	2차시	- 컴퓨팅 사고력 준비 단계인 자료 수집, 자료 분석
7주	1차시	- 컴퓨팅 사고력의 시작 단계인 문제 분해의 이해
	2차시	- 컴퓨팅 사고력의 구현 단계인 알고리즘화 과정
8주	1차시	- 클라우드 컴퓨팅의 이해
	2차시	- 클라우드 컴퓨팅의 핵심 기술 및 활용
9주	1차시	- 사물인터넷의 이해
	2차시	- 사물인터넷의 활용 사례
10주	1차시	- 빅데이터의 이해
	2차시	- 빅데이터의 활용사례
11주	1차시	- 전자상거래의 유형
	2차시	- 전자 지불 시스템 동향
12주	1차시	- 전자화폐의 이해
	2차시	- 블록체인의 이해
13주	1차시	- IT와 컴퓨터 게임의 발전
	2차시	- 기술혁신과 게임
14주	1차시	- 생성형AI 이해
	2차시	- 생성형 도구 활용 사례
15주		기말고사