

강 의 계 획 서(Syllabus)

[1] 기본 정보(Basic Information)

■ 강의 정보(Course Information)

교과목명 (Course Title)	멀티코어컴퓨팅 (Multicore Computing)	강의유형 (Course Type)	이론(Theory)
------------------------	----------------------------------	-----------------------	------------

[2] 학습 목표/성과(Learning Objectives/Outcomes)

■ 과목 설명(Course Description)

본 교과목은 현대 소프트웨어의 개발 및 효율적인 활용에 기본이 되는 멀티코어 컴퓨팅에 대하여 학습함. 인공지능이 폭발적으로 활용되는 근간에는 CPU 및 GPU를 활용한 멀티코어 컴퓨팅이 있으며, 본 교과목에서는 총 세 가지의 멀티코어 컴퓨팅 툴에 대하여 이론적인 배경부터 다양한 문제 풀이까지 주도적으로 문제 해결을 할 수 있는 인재를 육성함.

■ 학습 목표(Learning Objectives)

본 교과목에서 학습자들은 멀티코어컴퓨팅에 대한 강의를 통해

- 현대 소프트웨어 개발의 기본이 되는 멀티코어 컴퓨팅에 대한 지식 함양이 가능함
- 주도적으로 공부하고, 문제 해결이 가능한 능력 함양이 가능함

■ 학습 성과(Learning Outcomes)

JAVA Thread Programming, OpenMP, CUDA 등의 다양한 멀티코어 컴퓨팅 툴을 익히고 활용할 수 있음.

[3] 강의 진행 정보(Course Methods)

■ 강의 진행 방식(Teaching and Learning Methods)

강의 진행 방식	추가 설명
동영상 이론 강의	강의 주차 별 주제에 맞는 이론 강의 동영상

■ 수업 자료(Textbooks, Reading, and other Materials)

수업 자료	제목	저자	출판일/게재일	출판사/학회지
PPT slides	-	-	-	-

[4] 수업 일정(Course Schedule)				
차시	강사명	수업주제 및 내용	제출 과제	추가 설명
1	김준영	멀티코어 컴퓨팅 소개		
2	김준영	병렬 프로그램의 성능		
3	김준영	자바 쓰레드 프로그래밍 (1)		
4	김준영	자바 쓰레드 프로그래밍 (2)		
5	김준영	자바 쓰레드 프로그래밍 (3)		
6	김준영	멀티코어 컴퓨팅 퀴즈 세션 (1)		
7	김준영	오픈엠펙 소개		
8	김준영	오픈엠펙 프로그래밍 (1)		
9	김준영	오픈엠펙 프로그래밍 (2)		
10	김준영	오픈엠펙 프로그래밍 (3)		
11	김준영	쿠다 소개		
12	김준영	쿠다 프로그래밍 (1)		
13	김준영	쿠다 프로그래밍 (2)		
14	김준영	멀티코어 컴퓨팅 퀴즈 세션 (2)		

[5] 수강생 학습 안내 사항