

강 의 계 획 서

과목명	(한글) 4차산업혁명과 유비쿼터스사회				
	(영문) 4 TH Industrial Revolution and Ubiquitous Society				
담당교수	(한글) 박기호	학수번호/학점	3학점		
	(영문) PARK KIHO				
강의목표	<input type="checkbox"/> 4차산업혁명과 유비쿼터스 사회 학습, 팀웍훈련(T역량), 조별과제 1건씩 수행하고 보고서 제출 <input type="checkbox"/> 4차산업혁명의 핵심기술을 이해하고, 유비쿼터스 사회의 변화상을 이해하고 이를 기반으로 창의적 아이디어를 창안하는 능력배양 <input type="checkbox"/> 졸업 후 취업 분야에 대해 구체적으로 목표를 설정할 수 있는 능력 <input type="checkbox"/> 이미 생활 속에 깊이 활용되고 있는 유비쿼터스 기술을 바탕으로 본인의 전공과 연계할 수 있는 능력배양				
평가방법	출석: 20%, 중간: 20%, 기말: 20%. 과제(평소): 30%,	이수기준	출석률 80% 이상 + 총점 70점 이상		
교재	유비쿼터스개론(Introduction to Ubiquitous Concept and Technology), 손병희, 장종찬 著, ITC출판사				
시험방법	온라인 시험 <input type="checkbox"/> , 오프라인 시험 <input checked="" type="checkbox"/>				
주	차시	차시별 학습내용	강좌 운영 방법		
1	1	1장. 4차산업혁명과 스마트기술의 개요 1. 4차산업혁명의 정의 2. 유비쿼터스사회의 정의	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	1장. 4차산업혁명과 스마트기술의 개요 1. 4차산업혁명의 정의 2. 유비쿼터스사회의 정의	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
2	1	2장. 스마트기술의 국내외 동향 2.1 주요국 스마트기술의 동향 2.2 국내 스마트기술의 동향	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	2장. 스마트기술의 국내외 동향 2.1 주요국 스마트기술의 동향 2.2 국내 스마트기술의 동향	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
3	1	3장. 디바이스관련 기술 3.1 디바이스기초기술 3.2 드론 3.3 3D 프린터	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	3장. 디바이스관련 기술 3.1 디바이스기초기술	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지

		3.2 드론 3.3 3D 프린터			
4	1	4장. 네트워크 관련 기술 4.1 네트워크 기초기술 4.2 IoT	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	4장. 네트워크 관련 기술 4.1 네트워크 기초기술 4.2 IoT	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
5	1	5장. 상황인식 관련 기술 5.1 상황인식 기초기술 5.2 인공지능	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	5장. 상황인식 관련 기술 5.1 상황인식 기초기술 5.2 인공지능	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
6	1	6장. 생체인식 관련 기술 6.1 생체인식 기초기술 6.2 게놈 프로젝트	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	6장. 생체인식 관련 기술 6.1 생체인식 기초기술 6.2 게놈 프로젝트	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
7	1	7장. 커넥티드 홈 7.1 IoT기반 가전 7.2 센싱(Sensing)	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	7장. 커넥티드 홈 7.1 IoT기반 가전 7.2 센싱(Sensing)	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
8	1	중간고사	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2		오프라인 시험		
9	1	8장. 제품.서비스 융합 8.1 체내삽입형기기 8.2 자율주행차 8.3 구글 글래스 8.4 디지털 DIY	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	8장. 제품.서비스 융합	강의(25분X2)	온라인 강좌	PPT

		8.1 체내삽입형기기 8.2 자율주행차 8.3 구글 글래스 8.4 디지털 DIY	오프라인(1시간)	과제점검/발표/QUIZ	토론/활동지
10	1	9장. 웨어러블 컴퓨팅 9.1 IBM 왓슨 9.2 머신러닝 9.3 스마트헬스케어	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	9장. 웨어러블 컴퓨팅 9.1 IBM 왓슨 9.2 머신러닝 9.3 스마트헬스케어	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
11	1	10장. 빅데이터활용 10.1 빅데이터의 개요 10.2 빅데이터의 활용사례	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	10장. 빅데이터활용 10.1 빅데이터의 개요 10.2 빅데이터의 활용사례	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
12	1	11장. 개인생활속 영향력 11.1 디지털 정체성 11.2 노동력의 변화	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	11장. 개인생활속 영향력 11.1 디지털 정체성 11.2 노동력의 변화	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
13	1	12장. 산업속 영향력(I) 12.1 디지털 제조혁명 12.2 유통혁명	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	12장. 산업속 영향력(II) 12.3 금융혁명 12.4 공유경제	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
14	1	13장. 사회속 영향력(I) 13.1 비트네이션 13.2 스마트 롱테일 현상 13.3 뉴칼라의 등장	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
	2	13장. 사회속 영향력(II) 13.4 승자독식의 불평등 13.5 침묵의 나선이론	강의(25분X2) 오프라인(1시간)	온라인 강좌 과제점검/발표/QUIZ	PPT 토론/활동지
15	1	과제 발표	조별과제 발표, Peer-evaluation		
	2	기말고사	오프라인 시험		