

교육콘텐츠 (교과명)	SW코딩의 기초	강사명	송현주	개발시기	11월
수업 개요	본 강의는 이론위주의 프로그래밍 교육이 아닌, 학습자가 재미있고 흥미롭게 실질적인 코딩 능력을 배양할 수 있도록 한다. 간단한 실습의 반복을 통해서 코딩에 익숙해지며, 학기말에 프로그래밍 프로젝트를 완성하도록 한다.				
수업 목표	1. 소프트웨어와 프로그램의 동작 원리를 이해하고, 프로그래밍을 위한 기초 지식을 습득한다. 2. 간단한 문제 해결을 위한 알고리즘을 작성하고, 습득하기 쉬운 교육용 프로그래밍 언어를 이용하여 프로그래밍을 능력을 배양한다.				

주 차	주 차 주제	차시내용	수업 유형	주 차	주 차 주제	차시내용	수업 유형
1	소프트웨어 기본 개념	1회차 : 소프트웨어 개요	개념이해형	8	리스트의 이해	1회차 : 리스트의 이해	개념이해형
		2회차 : 코딩과 프로그래밍	개념이해형			2회차 : 리스트를 이용한 코딩 기초	시뮬레이션
		3회차 : 코딩의 필요성	개념이해형 관련사례형			3회차 : 리스트를 이용한 코딩 응용	실습형
3	컴퓨팅 시스템의 이해	1회차 : 컴퓨팅 시스템	개념이해형	9	반복문의 이해	1회차 : 반복문 이해	개념이해형
		2회차 : 컴퓨팅 시스템의 기본 구성	개념이해형			2회차 : 반복문을 이용한 코딩 기초	시뮬레이션
		3회차 : 컴퓨팅 시스템의 역할	개념이해형			3회차 : 반복문을 이용한 코딩 응용	실습형
3	프로그래밍 의 이해	1회차 : 프로그래밍 기초 원리	개념이해형	10	연산의 이해	1회차 : 산술연산의 이해	개념이해형
		2회차 : 프로그래밍 방법론	개념이해형			2회차 : 비교연산의 이해	개념이해형
		3회차 : 프로그래밍 제작 과정	개념이해형			3회차 : 연산을 이용한 코딩 응용	실습형
4	교육용 프로그래밍 언어	1회차 : 교육용 프로그래밍 언어	개념이해형	11	함수의 이해	1회차 : 함수의 이해	개념이해형
		2회차 : 소개와 설치	개념이해형			2회차 : 함수를 이용한 코딩 기초	시뮬레이션
		3회차 : 엔트리 활용 사례	관련사례형			3회차 : 함수를 이용한 코딩 응용	실습형
5	소프트웨어 와 만나기	1회차 : 알고리즘과 절차	개념이해형	12	입출력의 이해	1회차 : 입출력의 이해	개념이해형
		2회차 : 엔트리 기본	개념이해형			2회차 : 입출력을 이용한 코딩 기초	시뮬레이션
		3회차 : 블록을 이용한 알고리즘 실습	실습형			3회차 : 입출력을 이용한 코딩 응용	실습형
6	조건문과 이벤트 이해	1회차 : 조건문의 이해	개념이해형	13	SW코딩 을 통한 학습설계	1회차 : SW코딩의 수업설계 모델	개념이해형
		2회차 : 이벤트의 이해	개념이해형			2회차 : 교과연계형 SW코딩수업	관련사례형
		3회차 : 조건문과 이벤트를 이용한 코딩 응용	실습형			3회차 : SW코딩수업 작성사례	실습형
7	코딩교육	1회차 : 코딩교육 개요	개념이해형				
		2회차 : 해외 코딩 교육	관련사례형				
		3회차 : 국내 코딩 교육	관련사례형				