

[남도문화그래픽디자인활용] 강의계획서

과목코드	OC118	분반	
개설학기	2017학년도 제 2학기	학과(전공)	컴퓨터공학과
교과목명	남도문화그래픽디자인활용	학점	3학점
담당교수	정일	전자우편	

면담시간	강의 전후 1시간 및 금요일 오전
교과목개요	본 교과목에서는 그래픽 제작 이론을 배우고, 포토샵 등 컴퓨터 활용 그래픽 저작 도구를 이용하여 사진이나 그림을 작성, 편집, 변형하는 방법을 익히도록 한다. 또한 이를 남도 문화 자원에 활용함으로써 이를 다양한 분야에 활용할 수 있도록 한다.
교육목표	1. 남도의 주요문화자원, 유무형유산에 대한 개괄적인 이해 2. 남도문화유산-전남 지자체의 관심과 활용 전략과 현황 2D/3D 제작 실습 3. 전남지자체의 캐릭터활용사례 및 캐릭터 개발 및 캐릭터상품 제작 현황 4. 일반 그래픽 예술의 남도문화자원 활용사례, 성과, 전략 5.
수업운영방법 (수강생유의사항)	강의와 실습
공동강의 (Team Teaching)	공동강의 제1-7주 정일-캐릭터 개발과 활용사례 제8-14주 원용태-2D/3D 디자인설계 및 실습 제15주 기말발표 및 총평
교재 및 참고도서	캐릭터 완전정복: 캐릭터 전문가로 도약하는 캐릭터 지침서 신재욱 지음   사이버출판사   2008년 07월 09일 출간 캐릭터 웹툰을 팔아라 콘텐츠 비즈니스의 기획 마케팅 계약 프로세스 박현배 지음   커뮤니케이션북스   2011년 01월 07 애니메이터가 가르쳐주는 캐릭터 그리기의 기본 법칙 toshi 지음   김재훈 옮김   한스미디어   2016년 07월 28일 출간 캐릭터 우리를 웃게 하는 30가지 유형의 성격들 양장본 테오프라스토스 지음   이은종 옮김   주영사   2014년 03월 17일 캐릭터 메이커 캐릭터를 만들기 위한 6가지 이론과 워크숍 오쓰카 에이지 지음   선정우 옮김   북바이북   2014년 08월 28일 출간 캐릭터 산업백서(2016) 한국콘텐츠진흥원 산업진흥정책본부 지음   한국콘텐츠진흥원   2017년 01월 22일 출간
평가방법	출석 10% 과제 10% 상담 및 컨설팅 출석 10% 중간발표 30% 기말발표 40%

강의내용 및 진행계획

1 주	교수내용	캐릭터의 역사-디즈니 캐릭터 중심으로
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	
2 주	교수내용	캐릭터/캐릭터의 유형
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	
3 주	교수내용	남도 동식물자원, 동물캐릭터와 어류캐릭터 개발현황과 과제 1) 동식물자원과 캐릭터활용 2) 어업유산과 캐릭터활용 3) 해녀유산과 캐릭터활용사례-숨비
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	제1과제:캐릭터활용시장조사(화장품)
4 주	교수내용	남도 식물자원과 캐릭터 개발현황과 과제 -농업6차산업과 남도6차산업 캐릭터 브랜드마케팅 개발전략
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	
5 주	교수내용	채소과일캐릭터-아열대작물농가와 캐릭터브랜드마케팅
	강의방법, 강의도구	

	과제 및 결과물	제2과제:캐릭터활용시장조사(과자,음료)
6 주	교수내용	해양동물캐릭터-고래캐릭터 중심으로 캐릭터의 활용 기타 해양동물 캐릭터의 활용 우도 소라축제와 소라캐릭터 활용방안
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	
7 주	교수내용	지자체 캐릭터 활용 현황과 과제-미래 이모티콘산업의 동향과 미래
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	제2과제:캐릭터활용시장조사(식품류)
8 주	교수내용	중간발표 및 어류캐릭터 개발 및 활용전략
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	
9 주	교수내용	포토샵을 통한 2D 기초학습 -남도 역사인물과 캐릭터 상품 디자인
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	
10 주	교수내용	남도유무형유산의 2D 포토샵 디자인 연습 -인물(홍길동,장군,군인,경찰,해녀), 동식물
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	
11 주	교수내용	남도유무형유산의 2D 포토샵 디자인 연습 -채소,과일 등
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	
12 주	교수내용	남도유무형유산의 2D/3D 디자인 산업화 동향과 트렌드
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	
13 주	교수내용	전남 시군 축제 2D/3D캐릭터산업과 캐릭터자원개발 분석
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	
14 주	교수내용	도시재생사업의 2D/3D디자인 상품개발의 동향과 전략
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	
15 주	교수내용	기말발표와 총평
	강의방법, 강의도구	
	과제 및 결과물	