

강의계획서

· 과목명 : 기초 모션 그래픽

· 교수자 : 최원재 (만화.애니메이션학과)

· 개발방법 : 자가제작

· 주차 및 총 차시 : 10주차/30차시

주차	차시	학습내용	시간(분/초)	개발여부
4	1	포토샵 살펴보기	15:39	제작완료
	2	포토샵 살펴보기2	16:40	제작완료
	3	포토샵 살펴보기3	17:40	제작완료
5	1	선택과 복사, 복제	14:55	제작완료
	2	선택과 복사, 복제2	16:10	제작완료
	3	선택과 복사, 복제3	16:43	제작완료
6	1	스캔과 소스다듬기	15:38	제작완료
	2	스캔과 소스다듬기2	17:25	제작완료
	3	스캔과 소스다듬기3	19:15	제작완료
7	1	이미지색 보정과 합성	17:47	제작완료
	2	이미지색 보정과 합성2	14:57	제작완료
	3	이미지색 보정과 합성3	16:56	제작완료
9	1	브러쉬와 마스크	17:55	제작완료
	2	브러쉬와 마스크2	15:33	제작완료
	3	브러쉬와 마스크3	18:11	제작완료
10	1	이펙트(필터) 활용	13:23	제작완료
	2	이펙트(필터) 활용2	13:59	제작완료
	3	이펙트(필터) 활용3	13:33	제작완료
11	1	자동화 기능	14:46	제작완료
	2	자동화 기능2	14:41	제작완료
	3	자동화 기능3	20:27	제작완료
12	1	페인터 살펴보기	13:49	제작완료
	2	페인터 살펴보기2	13:50	제작완료
	3	페인터 살펴보기3	19:17	제작완료
13	1	브러쉬 툴	14:41	제작완료
	2	브러쉬 툴2	12:25	제작완료
	3	브러쉬 툴3	13:50	제작완료
14	1	그 외의 툴	13:51	제작완료
	2	그 외의 툴2	19:24	제작완료
	3	그 외의 툴3	12:08	제작완료

※ 오리엔테이션, 시험(중간/기말), 오프라인 강좌 해당 주차는 빠짐