강의계획서

과목명: C programming1
· 교수자: 문상국 (전자공학과)
· 개발방법: 자가개발
· 주차 및 총 차시: 12주차/40차시

주차	차시	학습내용	시간(분/초)	개발여부
1	0	강의소개	04:25	제작완료
	1	프로그래밍의 개념	37:12	제작완료
	2	알고리즘	29:26	제작완료
2	1	Scratch Programming Introduction	12:52	제작완료
	2	C 프로그래밍 통합 개발 환경 소프 트웨어 설치	12:08	제작완료
	3	C 프로그래밍 통합 개발 환경 소프 트웨어 실행 및 예제 실행	16:46	제작완료
	4	Visual Studio 등록 및 2주차 과제	06:36	제작완료
3	0	scanf () 함수 오류 해결 방법	01:52	제작완료
	1	C 프로그래밍 전체 흝어 보기 (Overview)-1	23:25	제작완료
	2	C 프로그래밍 전체 흝어 보기 (Overview)-2	29:20	제작완료
	3	C 프로그래밍 전체 흝어 보기 (Overview)-3	28:56	제작완료
	4	스크래치 프로젝트 주제 설정	03:21	제작완료
4	1	변수 (variable)와 자료형 (data type)의 개념	29:10	제작완료
	2	변수의 사용과 오버플로우	16:46	제작완료
	3	정수형과 실수형 데이터 표현	22:39	제작완료
	4	문자형 데이터	15:10	제작완료
	1	증감연산자	21:55	제작완료
5	2	Type Conversion	12:58	제작완료
	3	관계연산자와 논리연산자	15:45	제작완료
	4	조건연산자와 비트연산자	17:52	제작완료
6	1	조건문 if-else	16:09	제작완료
	2	중첩 if	15:40	제작완료
	3	Switch-break	20:53	제작완료
7	1	반복문 While	36:46	제작완료
	2	Do While	18:35	제작완료
	3	For	21:35	제작완료
	4	Break Continue	20:55	제작완료
9	1	함수의 개념 정의 구조	25:02	제작완료

	2	함수의 호출과 반환	25:37	제작완료
	3	함수의 원형과 라이브러리 함수	21:19	제작완료
	4	수학 및 유틸리티 함수	16:59	제작완료
10	1	지역변수	21:02	제작완료
	2	전역변수	20:56	제작완료
11	1	외부 연결과 저장 지정 유형자	27:35	제작완료
	2	순환	29:47	제작완료
12	1	배열의 개념과 선언	21:51	제작완료
	2	배열의 초기화	19:48	제작완료
	3	일차원 배열	17:41	제작완료
13	1	다차원 배열	15:25	제작완료
	2	정렬과 탐색	27:36	제작완료

※ 오리엔테이션, 시험(중간/기말), 오프라인 강좌 해당 주차는 빠짐